**Назва команди:** *BitWizards*

**Склад команди:** *Тарасенко Михайло, Красовський Андрій, Кальянова Марія*

**Назва гри:** *Urban Escape*

**Постановка задачі.**

*Гра (Варіація на тему ігор)*

*Оскільки звичайні ігри всім відомі, та й коди їхні у вільному доступі, то чекаємо від вас ускладнених та видозмінених ігор, зі своїми варіаціями, ускладненнями, бонусами тощо.*

*Вітається написання власної гри :)*

*1. Опис проекту*

*Завантажте опис проекту, що має містити наступні розділи:*

*1) Постановка і аналіз задачі.*

*2) Розподіл ролей в середині команди.*

*3) Опис технічних засобів розробки.*

*2. Визначення основних структур та процедур.*

*Побудувати діаграму класів, що будуть використовуватися в проекті - у випадку використання об'єктно орієнтовної парадигми, або опис основних функцій та процедур в іншому випадку.*

*3. В процесі роботи використовувати Систему контролю версій — Git.*

*4. Графічна програма*

*Створити малюнок, що побудований з використанням графічних бібліотек. Написати графічну програму, в якій присутня анімація*

*Написати інтерактивну графічну гру. Мінімум 5 різних дій від користувача. Мінімум 3 рівні гри, кожен з яких складніший за попередній.*

**Опис гри (постановка задачі)**: Urban Escape - це паркур-гра. Суть гри: є карта, персонаж рухається, рух за допомогою клавіатури, на шляху перешкоди. Можливості: пролізати, перестрибувати, пригати, бігти, прискорюватися. Рівні: 3-4. Присутні ускладнення: лазівки, провалля, пришвидшення, бонусні сундуки.

**Короткий сюжет:** головний герой не може більше витримувати шум міста та тікає якомога далі, долаючи перешкоди.

**Розподіл ролей:**

* Кальянова Марія - графічний дизайн.
* Красовський Андрій - анімації.
* Тарасенко Михайло — сцена та перешкоди.

**Технічні засоби:** *мова програмування Java, бібліотека Swing, графічні редактори сімейства Adobe.*